BASES DEL OTAQUIZ DEL 32 MANGA BARCELONA

RONDA ELIMINATORIA:

- El concurso se celebra el sábado y el domingo en el escenario Manga Stream.
- Se darán instrucciones a los participantes para acceder a la primera ronda del juego, en el que se utilizará una aplicación o página web para contestar a las preguntas.
- Es imprescindible que los aspirantes tengan un móvil con conexión a internet.
- Se harán tres rondas de cinco preguntas, y será elegido el aspirante con mayor puntuación. Los tres aspirantes elegidos en cada ronda subirán al escenario, dando comienzo al concurso.

PRIMERA RONDA:

- Uno a uno y en orden los aspirantes irán respondiendo un total de 5 preguntas multi-respuesta.
- Las temáticas de dichas preguntas son Manga y Anime.

SEGUNDA RONDA:

- Uno a uno los concursantes escucharán un fragmento reducido de un opening de un anime y deberán averiguar a qué serie o película de anime pertenecen.
- Para ello habrá 3 rondas.

TERCERA RONDA

- Los concursantes deberán adivinar tanto el manga como el anime.
- Habrá cuatro rondas, con cuatro imágenes para cada concursante.
- Durante la primera parte se pondrá una viñeta de un manga y el concursante debe adivinar a qué obra pertenece. Cada concursante tendrá dos imágenes.
- Durante la segunda parte se pone un frame de un anime y se ha de adivinar. Cada concursante tendrá dos imágenes. ¡No solo serán series, sino también largometrajes!

RONDA DESEMPATE

- El concursante con mayor puntuación será coronado/a como ganador/a del OTAQUIZ.
- En el caso de que haya un empate entre los dos participantes con mayor puntuación, se realizará una prueba extra de desempate.
- En ella, los concursantes deben adivinar el personaje en base a las pistas que se van liberando, delante de un pulsador.
- Cada vez que se libere una pista los concursantes tienen la posibilidad de adivinar el personaje dándole al pulsador antes que el otro. Si falla hay rebote para el otro concursante.

El mejor de tres será coronado como OTAQUEEN u OTAKING.

El OTAKING u OTAQUEEN y los 2 finalistas recibirán un lote de premios por parte de nuestros colaboradores.

La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito de la competición sin que pueda formularse reclamación alguna. Si se produce un cambio en el horario, el lugar de celebración o la cancelación del Otaquiz 2026 en el Manga Barcelona, los participantes no tendrían derecho a ningún tipo de compensación por parte de FICOMIC.

Al participar en Otaquiz 2026 del 32 Manga Barcelona, los concursantes ceden a FICOMIC, de forma automática y definitiva, todos los derechos de propiedad intelectual así como los de explotación de la obra derivada, creaciones o invenciones objeto de este concurso y que hayan sido aceptadas por FICOMIC. Consienten así mismo y automáticamente la utilización, publicación y reproducción sin limitación por parte de FICOMIC de su imagen y nombre en cualquier tipo de publicidad, promoción, publicación, incluido Internet o cualquier otro medio de la naturaleza que sea, con fines comerciales o informativos, siempre que estos se relacionen con la presente competición, sin que dicha utilización le confiera derecho de remuneración o beneficio alguno.

Ateniéndonos al Reglamento General de Protección de Datos de la UE (GDPR) vigente desde el 25 de mayo de 2018, damos por hecho que todos los inscritos dan su conformidad al uso de sus datos por parte de FICOMIC.