



BASES DE L'OTAQUIZ DEL 32 MANGA BARCELONA

RONDA ELIMINATÒRIA:

- El concurs se celebra dissabte i diumenge a l'escenari Manga Stream.
- Es donaran instruccions als participants per accedir a la primera ronda del joc, en què s'utilitzarà una aplicació o pàgina web per respondre les preguntes.
- És imprescindible que els aspirants disposin d'un mòbil amb connexió a internet.
- Es faran tres rondes de cinc preguntes i se seleccionarà l'aspirant amb la puntuació més alta. Els tres aspirants seleccionats en cada ronda pujaran a l'escenari, on començarà el concurs.

PRIMERA RONDA:

- Els aspirants respondran, un per un i per ordre, un total de cinc preguntes de resposta múltiple.
- Les preguntes seran sobre manga i anime.

SEGONA RONDA:

- Un per un, els concursants escoltaran un fragment breu de la cançó d'obertura (*opening*) d'un anime i hauran d'endevinar a quina sèrie o pel·lícula d'anime pertany.
- Hi haurà tres rondes.

TERCERA RONDA:

- Els concursants hauran d'endevinar tant el manga com l'anime.
- Hi haurà quatre rondes, amb quatre imatges per a cada concursant.
- A la primera part, es mostrarà una vinyeta d'un manga i el concursant haurà d'endevinar a quina obra pertany. Cada concursant tindrà dues imatges.
- A la segona part, es mostrarà un fotograma d'un anime i el concursant n'haurà d'endevinar l'origen. Cada concursant tindrà dues imatges. No només hi haurà sèries, sinó també llargmetratges!



RONDA DE DESEMPAT:

- El concursant amb la puntuació més alta serà coronat guanyador o guanyadora de l'OTAQUIZ.
- En cas d'empat entre els dos participants amb la puntuació més alta, es farà una prova addicional de desempat.
- En aquesta prova, els concursants hauran d'endevinar el personatge a partir de les pistes que es vagin revelant, davant d'un polsador.
- Cada vegada que es reveli una pista, els concursants tindran l'oportunitat d'endevinar el personatge prement el polsador abans que l'altre. Si s'equivoquen, l'altre concursant tindrà l'oportunitat de respondre.

El millor de tres serà coronat OTAQUEEN o OTAKING.

L'OTAKING o l'OTAQUEEN i els dos finalistes rebran un lot de premis dels nostres col·laboradors.

L'organització i el jurat es reserven el dret d'adoptar qualsevol iniciativa que, tot i no estar regulada en aquestes bases, contribueixi al bon desenvolupament de la competició, sense que es pugui presentar cap reclamació. Si es produeix un canvi en l'horari, el lloc de celebració o la cancel·lació de l'Otaquiz 2026 al Manga Barcelona, els participants no tindran dret a cap mena de compensació per part de FICOMIC.

En participar a l'Otaquiz 2026 del 32 Manga Barcelona, els concursants cedeixen a FICOMIC, de manera automàtica i definitiva, tots els drets de propietat intel·lectual, així com els drets d'explotació de l'obra derivada, les creacions o les invencions objecte d'aquest concurs que hagin estat acceptades per FICOMIC. Així mateix, consenten automàticament la utilització, publicació i reproducció, sense limitacions, per part de FICOMIC, de la seva imatge i el seu nom en qualsevol tipus de publicitat, promoció o publicació, incloent-hi internet o qualsevol altre mitjà, amb finalitats comercials o informatives, sempre que estiguin relacionades amb aquesta competició, sense que aquest ús els confereixi cap dret a rebre remuneració o benefici.

D'acord amb el Reglament general de protecció de dades (RGPD) de la Unió Europea, vigent des del 25 de maig de 2018, s'entén que totes les persones inscrites donen el seu consentiment perquè FICOMIC utilitzi les seves dades.